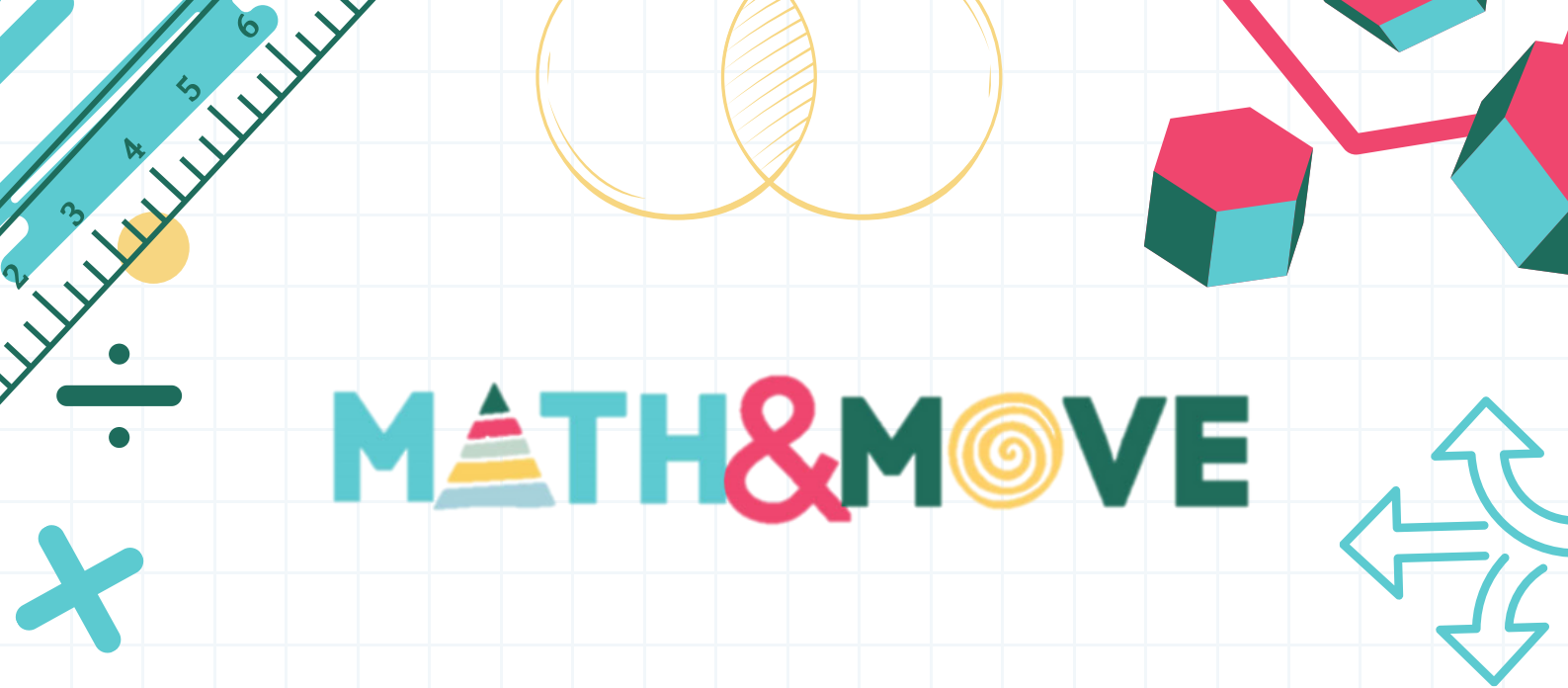
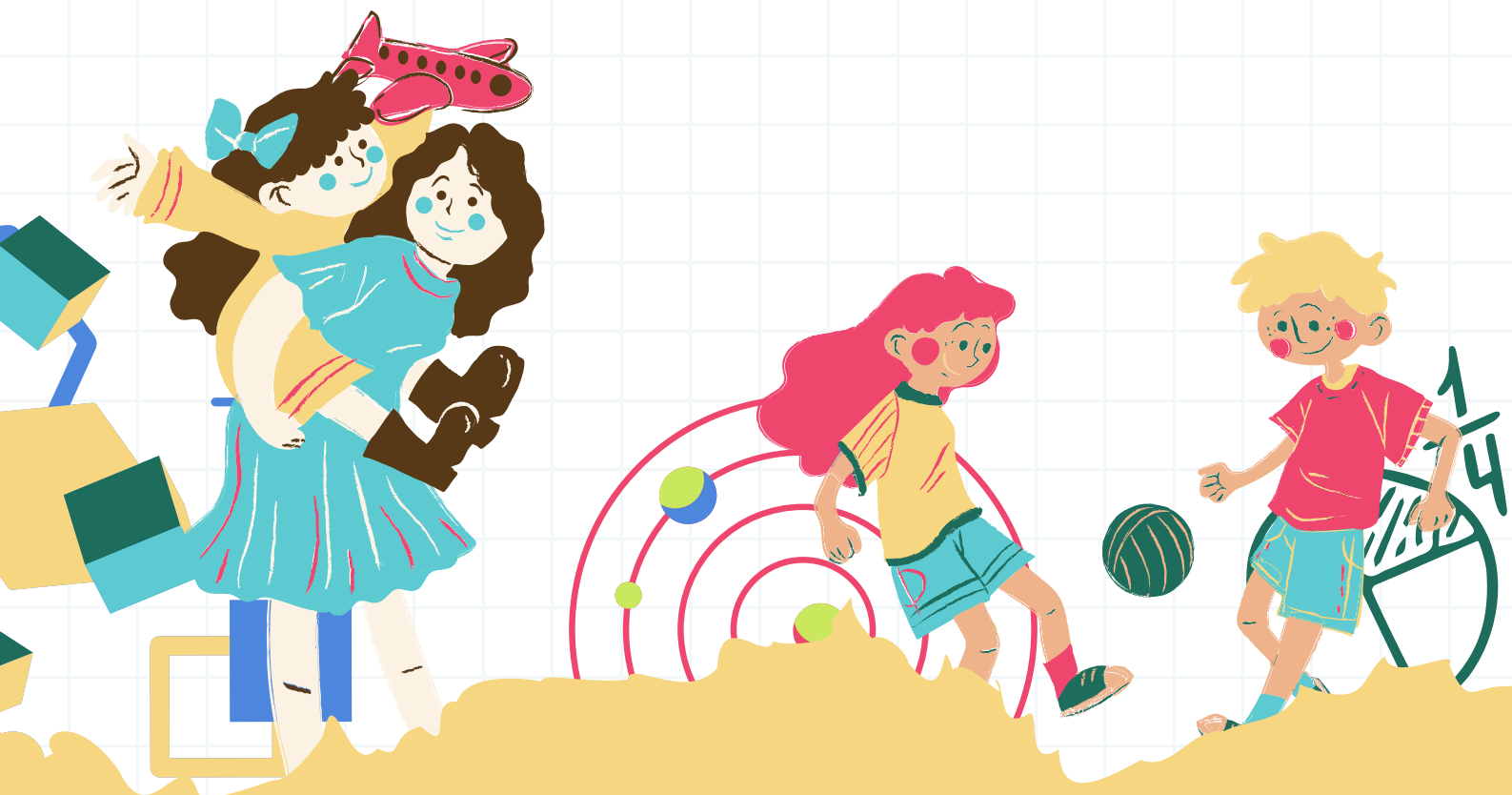




MATH&MOVE

VEŽBE

Orijentacija



Sufinansira
Evropska Unija

Sufinancirano sredstvima Evropske unije. Izneseni stavovi i mišljenja su stavovi i mišljenja autora i ne moraju se podudarati sa stavovima i mišljenjima Evropske unije ili Evropske izvršne agencije za obrazovanje i kulturu (EACEA). Ni Evropska unija ni EACEA ne mogu se smatrati odgovornima za njih.

**MATEMATIČKI
KONCEPT** Orijentacija prostora uz
pomoć pokreta

**DUŽINA
AKTIVNOSTI** 20-30
minuta

**NIVO
TEŽINE** Nivo 1
(6-7 godina)

**BROJ
UČESNIKA** Celo odeljenje (20-22 učenika),
podeljeno u grupe 4 - 6

Napomena: Vreme potrebno za ovu aktivnost može se prilagoditi prema odgovoru vaših učenika. Ostavite više vremena ako učenici uživaju u aktivnosti ili ako mislite da im treba više prakse.

**Potreban
materijal za
aktivnost**

- 1** Beli listovi A4 papira za nastavnika da napiše komande pokreta
 - Trebalo bi da bude onoliko „karta za kretanje” koliko ima učenika. Takođe možete napraviti nekoliko dodatnih u slučaju da vam zatrebaju.
- 2** 1 – 2 markera
- 3** 1 rolna papirne trake za izradu podne ploče
- 4** Kreda, kanap ili konopac bi takođe mogli
- 5** Postit beleške za numerisanje kvadrata
- 6** Šalovi u boji (različite boje) da razlikuju grupe učenika koje će se formirati



UPUTSTVO I OPIS AKTIVNOSTI

Instrukcije

Vežbajte i poboljšajte svoje veštine orijentacije dok se krećete po podnoj dasci sa školskim drugovima koji prate komande pokreta. Deca su podeljena u grupe od 4 do 6 učenika. Svaki tim je definisan različitom bojom (crvena, plava, žuta itd.) vezivanjem maramica u boji na zglobove igrača. Zauzvrat, igrači timova kreću se po podnoj tabli prema komandi pokreta na karti koju izvuku. Oni ostaju tamo dok svi igrači ne stanu na numerisana polja na tabli.



Aktivnost



Pažljivo pogledajte podnu dasku koju je vaš učitelj napravio jer ćete morati da se krećete po njoj. Tu su i „kartice za kretanje“ sa uputstvima koja će vam pomoći da pronađete svoje mesto na tabli. Svi igrači vežu maramice u boji oko vaših zglobova kako bi stvorili jednake timove po broju i potencijalu.



Podna daska

31	32	33	34	35	36
30	29	28	27	26	25
19	20	21	22	23	24
18	17	16	15	14	13
7	8	9	10	11	12
6	5	4	3	2	1

Kartice za kretanje

Take 3 steps back

Svi timovi podeljeni po boji stoje sa igračima u redu jedan iza drugog van table okrenuti prema svakom numerisanom polju horizontalne ose. Utakmica počinje sa prvim igračem prvog tima, odnosno crvenim timom koji stoji ispred polja sa brojem 1. Izaberite „kartu kretanja“ od svog učitelja i pročitajte je u tišini (bez da vas drugi igrači ne čuju), tj. „Napravi 3 koraka napred“

Pomerite se u skladu sa tim po tabli. Ostanite na svom mestu (numerisani kvadrat). Čim stanete tamo, vaši saigrači moraju samo da uzviknu broj koji odgovara polju na kojem se nalazite, tj. "13". Svi prvi igrači ostalih timova nastavljaju na isti način.



Utakmica se nastavlja sa prvim igračima svih ekipa. Ne zaboravite da prozovete broj numerisanog kvadrata svaki put kada neko tamo stoji. Tek tada na red mogu doći drugi, treći, četvrti...igrači timova.

Napomena: Ako se tokom igre neki igrači nađu na istom polju, onaj koji je stigao drugi prelazi na sledeće najbliže slobodno polje.



ZAVRŠNI KORAK



Vežba je završena nakon što su svi igrači timova igrali bar jednom. Nijedan igrač ne napušta svoje mesto do kraja igre, tako da do tada svi ostaju na svom mestu na podnoj tabli.

