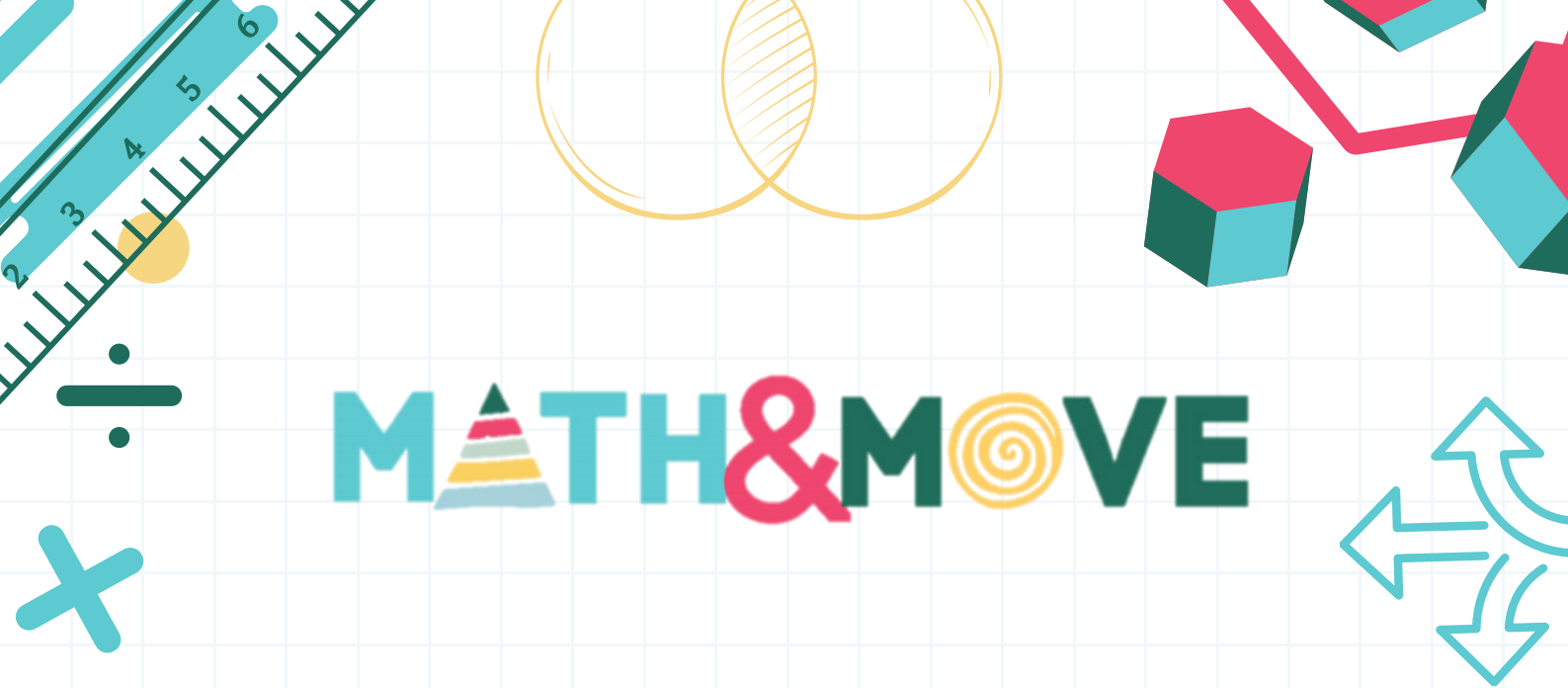
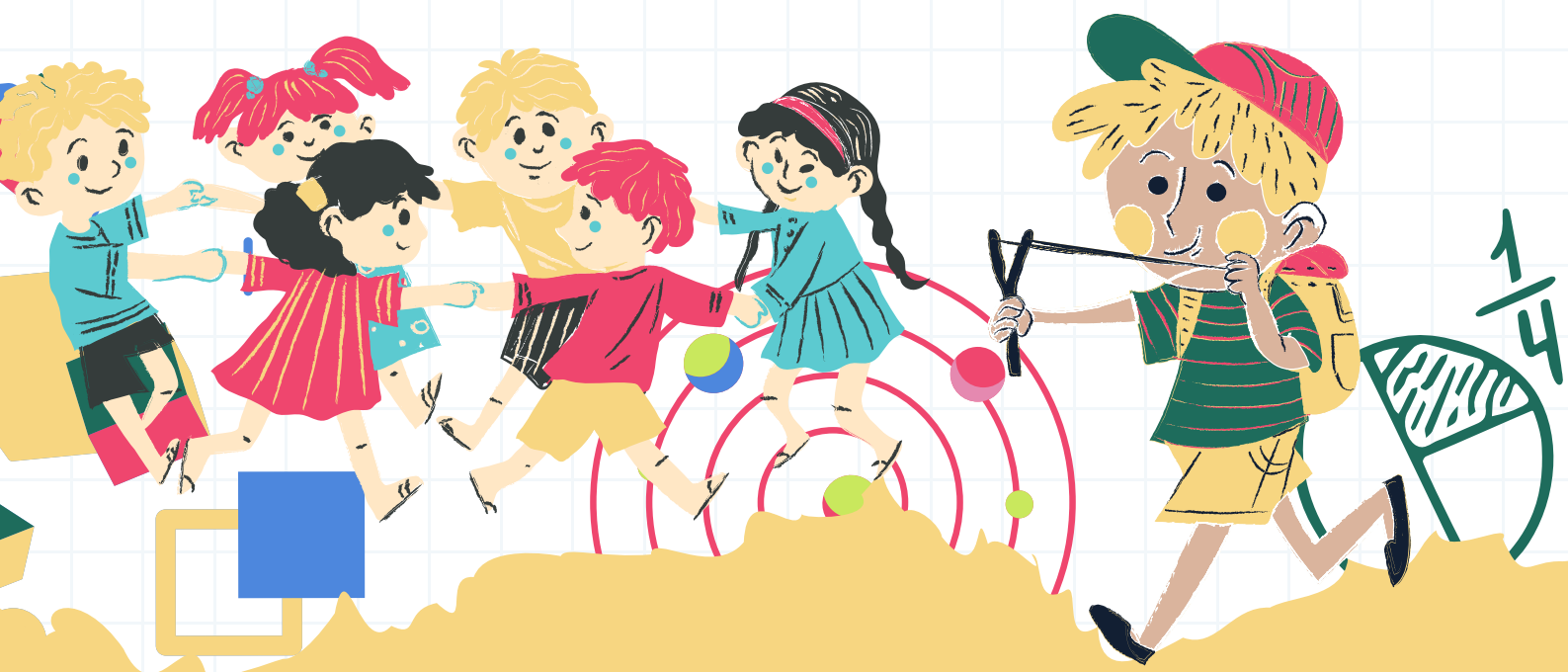




MATH&MOVE

VEŽBE

Merenje vremena



Sufinancira
Evropska Unija

Sufinancirano sredstvima Evropske unije. Izneseni stavovi i mišljenja su stavovi i mišljenja autora i ne moraju se podudarati sa stavovima i mišljenjima Evropske unije ili Evropske izvršne agencije za obrazovanje i kulturu (EACEA). Ni Evropska unija ni EACEA ne mogu se smatrati odgovornima za njih.

**MATEMATIČKI
KONCEPT**

Merenje vremena
(analogni i digitalni sat)

**DUŽINA
AKTIVNOSTI**

30
minuta

**NIVO
TEŽINE**

Nivo 1
(6-7 godina)

**BROJ
UČESNIKA**

Grupa od 6-8 učenika

**Potreban
materijal za
aktivnost**

1

Prazan prostor od 10-20m²

- Da bi učenici imali dovoljno prostora za izvođenje pokreta tokom igre, prostor mora biti prazan.

2

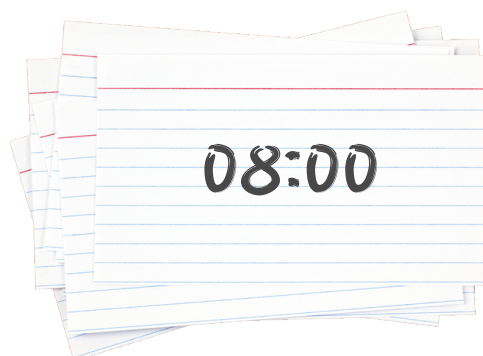
Najmanje 20 kartica sa digitalnim i analognim vremenima

- Izaberite 10 vremena i napravite digitalna i analogne verzije koja odgovaraju njima. Karte treba nasumično postaviti u prostor za vežbu, licem nadole.

3

Platno na kojem je prikazan okvir sata, sa brojevima, ali bez kazaljki

- Učenici leže na ovom platnu i repliciraju vremena koristeći svoja tela kao kazaljke na satu (veliku kazaljku na satu treba da predstavljaju njihove noge, a mala kazaljka rukama)



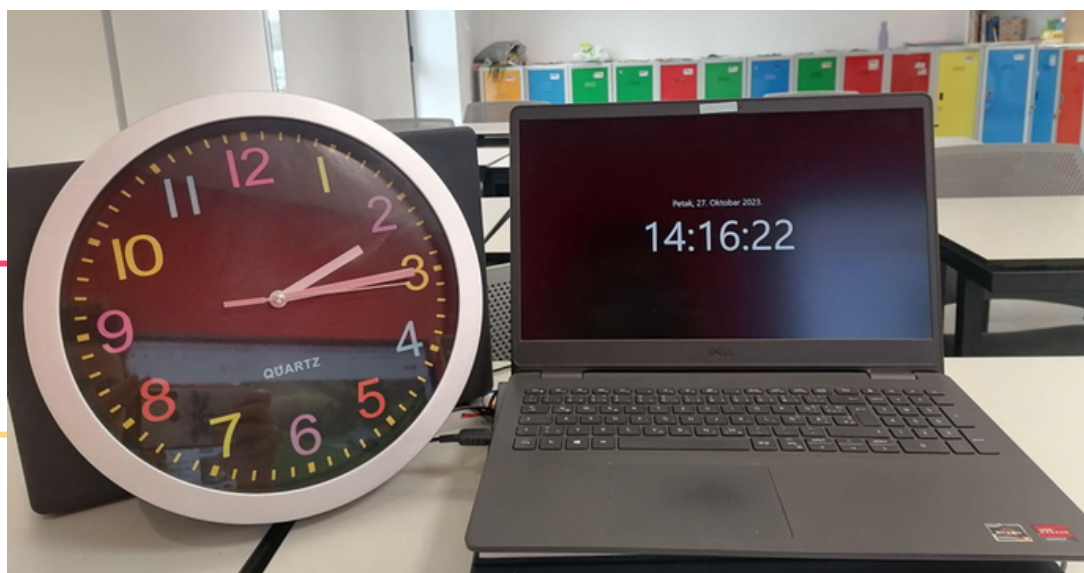
UPUTSTVO I OPIS AKTIVNOSTI

Instrukcije

Uz pomoć memorijske igre, učenici biraju analogno i digitalno vreme kako bi procenili koliko dobro mogu da identifikuju istovetne parove. Kada odaberete pravi par sa karata okrenutih nadole, pokušajte da replicirate analogno vreme na platnu sata na zemlji!

Razgovarajte o razlici između analognog i digitalnog vremena– šta predstavlja mala, a šta velika ruka?

Posmatrajte prostor za vežbu– platno na tlu predstavlja analogni sat, a vaše ruke i noge mogu biti kazaljke na satu za demonstriranje vremena.



Kada nastavnik stavi kartice licem nadole na sto, naizmenično izvlačite dve karte. Ako se vremena prikazana na karticama ne poklapaju (analogno i digitalno), onda je na redu sledeći učenik. Ovo se nastavlja sve dok jedan učenik ne prepozna par odgovarajućih vremena i okrene obe kartice licem nagore.



Aktivnost



Kada učenik uskladi vreme digitalnog i analognog sata, on se pomera na platnu sata na tlu i replicira vreme rukama i nogama. Ostatak odeljenja prati pokrete koje učenik pravi i pogađa vreme koje se prikazuje.

Svi ćete pratiti ostale u svojoj grupi i zapisati vreme za svaki par vremena koji se podudaraju.

Za repliciranje vremena na satu, ruke upotrebiti da prikazete male kazaljke na analognom satu, dok vaše noge treba da prikazu minute, jer su kazaljke minuta duže.



ZAVRŠNI KORAK



Nastavite da igrate dok sve karte okrenute nadole ne budu uparene sa odgovarajućim digitalno/analognim parovima, i kada svi učenici u grupama svojim telima ponovo kreiraju vremena na platnu sata.

- Da li ste uspeli da razlikujete male i velike ruke?
- Da li razumete šta znače male i velike ruke?